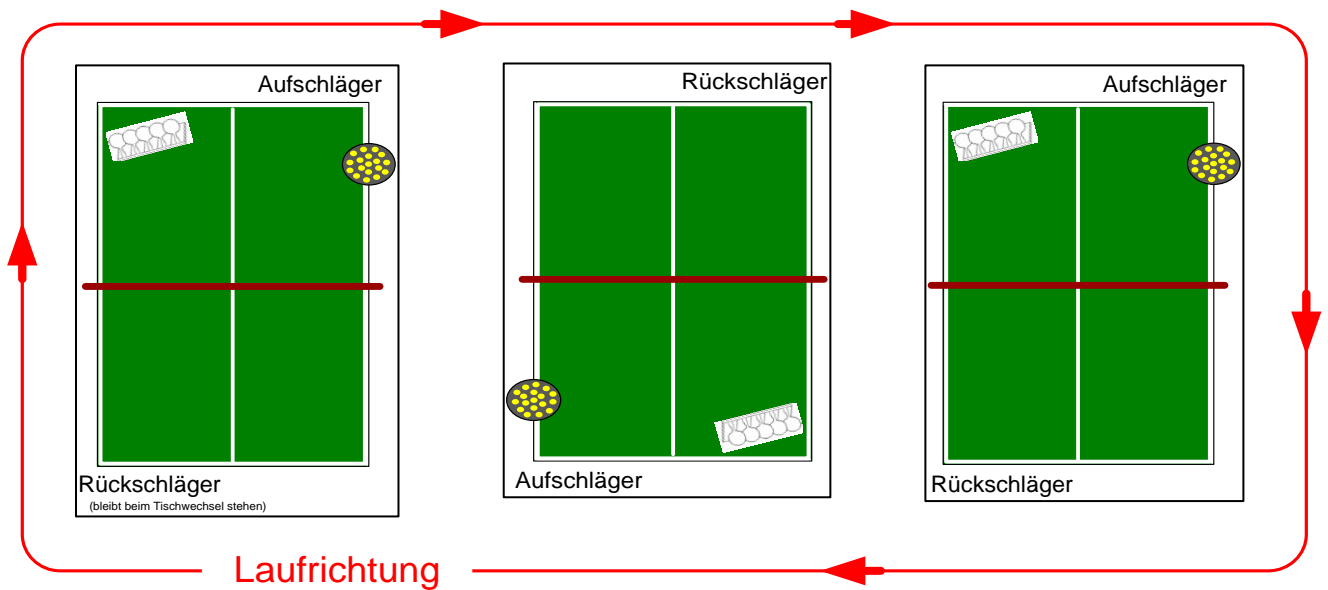


## AR-01 Aufschlag-Rückschlag Wettbewerb



### Aufgabe Aufschläger:

Aufschläger muss möglichst gefährliche Aufschläge machen, so dass der Gegner die Flip-Paddles nicht trifft.

### Aufgabe Rückschläger:

Aufschläge so annehmen und zurückspielen, dass er die Flip-Paddles trifft.

### Auswertung:

Wenn der Aufschläger innerhalb der 2 Minuten alle Flip-Paddles getroffen hat, bekommt dieser einen Punkt. Wenn der Aufschläger es schafft, so gefährliche Aufschläge zu machen, dass der Rückschläger nicht alle Flip-Paddles trifft, bekommt er den Punkt.

### Hilfsmittel:

- \* pro Tisch ein 5er-Flip-Paddle
- \* Ständer für Ballbox
- \* Schüssel mit 50 Bällen

**2 Minuten spielen**  
--> Seite wechseln

**2 Minuten spielen**  
--> Tisch in Lauf-  
richtung wechseln

**usw.**  
bis Jeder gegen  
Jeden gespielt hat!

### Ziel:

Wer am Ende die meisten Punkte erspielt hat, gewinnt.